

'L COUP 'D RORE

Altitudine: 850 mt. slm circa

N° Settori: 2

N° Vie: 33

Difficoltà: 4 ÷ 7c+

Lunghezza: 10 ÷ 25 mt.

N° Rinvii: 6 ÷ 10

Tipo Soste: Catena + Maillon

Periodo di arrampicata: Tutto l'anno, neve permettendo.

Esposizione: Sud Sud-Ovest

Pro: si può arrampicare anche quando piove, buona varietà di vie

Contro: roccia non eccelsa

CARATTERISTICHE DELLA FALESIA

Il Coupe de Rore è una falesia nascosta dagli alberi della val Varaita; è possibile vederla dalla statale che risale la valle perché sulla sua cima domina una bandiera occitana. La falesia deve la sua notorietà al fatto che il tetto che la sovrasta consente di arrampicare bene anche nelle giornate piovose.

La maggior parte delle vie sono monotiri; alcune vie di 2 tiri; nel settore sinistro c'è una via in artificiale che risale interamente il tetto. La sua esposizione a sud permette di arrampicare perfettamente durante i mesi freddi dell'anno, anche se la primavera e l'autunno sono le stagioni favorevoli.

ACCESSO STRADALE E AVVICINAMENTO

Da Frassinò proseguire sulla destra seguendo i cartelli per borgata Chiaronto per circa 3km su strada a tornanti. Lasciare l'auto nell'ultimo tornante a destra prima della chiesa di Chiaronto (sotto la quale passa la strada).

Avviarsi sul sentiero segnato da simboli rossi che parte dal tornante dove si è lasciata la macchina. In 10 minuti si giunge al settore destro. L'accesso al settore sinistro è su un balcone di roccia protetto con cavi di sostegno in acciaio.

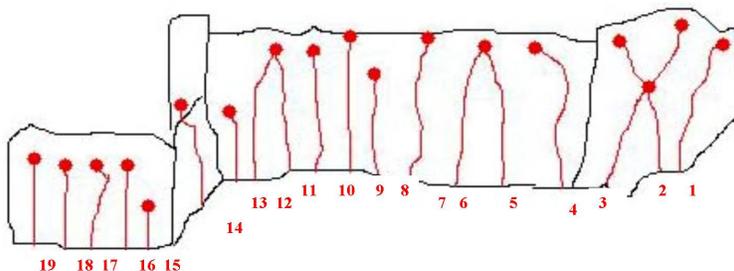
TIPO DI ROCCIA

Si tratta di roccia grigia con qualche sfumatura giallastra di buona qualità in tutte le vie, ma non eccelsa. Arrampicata tecnica su placca nel settore destro, mentre sul settore sinistro le vie si fanno decisamente più verticali e di forza.

CHIODATURA

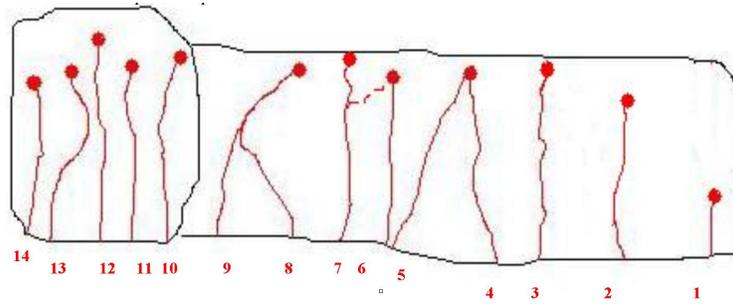
Le vie sono attrezzate con spit o placchette colorate, pochi tiri con fix. Soste con catena e maillon per la calata.

SETTORE DESTRO



1	Tre pas	4	Placchette rosse
2	Torna a casa	4+	Placchette blu, L2 ? placchette rosse
3	Steve	5a	L2: ? Placchette rosse
4	Martina	5b	Placchette blu
5	Cip Cip	5c	Placchette rosse
6	Cirula	6a	Placchette blu
7	Pipi calze lunghe	6a+	Fix da 8mm
8	Bolle di sapone	6a+	Placchette rosse
9	Brumbu	6b	Placchette grigie
10	Sudoku	6a	Placchette blu
11	Segnali di fumo	5a	Placchette rosse
12	Mustelo	4+	P Blu
13	Xcorsi	?	Spit incolore
14	??	7a	Spit incolore
15	Rock politik	6a+	Grigie
16	Anen cu	6a+	Grigie
17	Grappa cembra	6b+	Grigie
18	Prima	6c	Grigie
19	Seconda	6b	Fix da 8mm

SETTORE SINISTRO



Da destra verso sinistra abbiamo:

- 1-Bastard Boulder 7a? Placchette bianche
- 2-Mosse pericolose 6a+ Placchette rosse
- 3-Uomo di pietra 6c+ Spit incolore Variante a sx 7b
- 4-1° maggio '98 6a+ Placchette blu
- 5-Aspettando i crampi 5b Spit incolore
- 6-Storia moderna 6a Placchette blu
- 7-Tavola calda 6b+ (6b uscendo su Storia moderna) Placchette grigie
- 8-Cordini viola 6c Placchette grigie
- 9-Lo Straverso 6c+ Placchette rosse

Sottosettore parete nera:

- 10-Il codice Da Vinci 7b Spit incolore
- 11-Edera sguadrina 7b Spit incolore
- 12-Gasolio economico 7b+ Spit incolore
- 13-Smack down 7c+ Spit incolore
- 14-Pennellone 6c Spit incolore

Sono inoltre presenti nel settore destro due circuiti boulder ad altezza sempre inferiore al metro da terra:

"Il duomo di Roure"; segni gialli, semplice ma lungo. Start in corrispondenza della via 2 e Top in corrispondenza della via 9.

"I bassifondi di Roure"; segni rosa, più corto e intenso. Start in corrispondenza della via 7 e Top in corrispondenza della via 10.

